

Országos németverseny Versenyszabályzat

Kiíró: Emberi Erőforrások Minisztériuma

Szervező: Magyarországi Németek Általános Művelődési Központja

Verseny menete:

A versenyre 3-fős csapatok nevezhetnek.

1. forduló: iskolai online, a csapattagok által egyénileg kitöltendő olvasásértést és szókincset mérő feladatlap,

2. forduló: továbbjutott csapatok egy videót/prezentációt készítenek és töltnek fel egy előre megadott témában célnyelven,

3. forduló: országos szóbeli forduló – döntő.

Verseny kategóriái:

I. kategória: **A2-B1 szint** (– a Közös Európai Referenciakeret nyelvi szintjei alapján)

II. kategória: **B2-B2+ szint** (– a Közös Európai Referenciakeret nyelvi szintjei alapján)

III. kategória: **B2-B2+ szint** nemzetiségi iskolák és külföldi német iskolák tanulóinak*

* A német nemzetiségi nyelvet nyelvoktató formában tanító intézmények dönthetnek, hogy a melyik kategóriában nevezik a tanulóikat.

Részt vehetnek:

☐ bármely középfokú intézmény 9. és 10. évfolyamos tanulói, akik a célnyelvet az adott két évfolyamon, köznevelési intézményben tantárgyként tanulják beleértve az iskolák nyelvi előkészítő tagozatán tanulókat is,

☐ a célnyelv nem anyanyelvük,

☐ nem éltek tartósan (min. 3 hónap) valamely német nyelvű országban, ill. nem jártak német nyelvű országban iskolába.

☐ az adott évfolyamokon tanulók háromfős csapatai, amely csapatok az adott évi versenykiírásban szereplő határidőig megfelelően kitöltik az online jelentkezési lapot,

☐ amely csapatokra vonatkozóan a nevezési lapon az iskola képviselője nyilatkozik minden csapattag esetén a kiírásban szereplő feltételeknek való megfelelésről.

A verseny részvételi díja:

A versenynek sem jelentkezési, sem részvételi díja nincs.

A verseny témakörei:

A verseny célcsoportja a német nyelvet első vagy második idegen nyelvként tanuló 9-10. évfolyamos diákok. A verseny témakörei ennek megfelelően a Nemzeti Alaptanterv 9-10. évfolyamon német nyelv tantárgyból meghatározott témakörök közül kerülnek ki.

Jelentkezés menete:

A versenyre egy online jelentkezési lap kitöltésével lehet jelentkezni. Csapatonként egy jelentkezési lapot kell kitölteni. A nevezések módosítására az első forduló napjának kezdetéig (0:00) van lehetőség. Ezután további módosítás nem lehetséges! Amennyiben a nevezés leadását követően módosítani szeretnének a csapatok összetételén, kérjük, hogy írásban jelezzék azt a szervezőknek a nemetverseny@mnamk.hu címen!

A jelentkezési lap beküldése után nincs rá lehetőség, hogy a benevezett csapat az eredeti nevezéstől eltérő kategóriában versenyezzen.

Két fős csapatot nem lehet nevezni a versenyre, a csapatok létszáma minden fordulóban három fő kell, hogy legyen.

A verseny menete:

Első forduló menete:

A forduló anyaga egy online feladatsor. A tanulók saját iskolájukban, országosan azonos időpontban oldják meg a feladatokat. A csapattagok az első fordulóban egyénileg oldják meg az online a feladatokat. A felügyeletet az első forduló alatt a nevező csapat iskolájának kell gondoskodnia. A verseny ezen fordulójáról jegyzőkönyvet kell készíteni, amit a nevező iskolának elektronikus formában meg kell küldenie a versenyszervezőknek a nemetverseny@mnamk.hu címen.

A feladatok elsősorban az olvasott szöveg értésének képességét, nyelvhelyességet, nyelvhasználatot, szókinccset, az idegen nyelvű információk kezelésének képességét vizsgálják. A feladatok minden kategóriában az adott évben megadott témakörhöz kötődnek, amelyet a versenykiírás tartalmaz. Az online feladatsor megoldása során szótár, ill. egyéb segédeszköz nem használható.

Megoldási idő: 60 perc. A feladatmegoldást javítókulcs alapján automatikusan számítógéppel értékeljük. Az csapat által elért összesített eredményt az adott évi versenykiírásban szereplő határidőig a <https://mnamk.hu/orszagos-nemet-verseny> oldalon visszajelzést az elért eredményekről. Minden kategóriában a legjobb eredményt elért 20-20 csapat e-mailben kap értesítést a továbbjutásról és a második forduló feladatáról.

Rendkívüli esetek:

Késedelmes jelentkezés: A verseny szervezői a megadott jelentkezési határidő leteltével késedelmes nevezést nem tudnak elfogadni.

Egy csapattag az első forduló előtt megbetegszik: Az első (online) forduló megkezdéséig bármikor lehetőség van a nevezés során megadott csapat összetételének módosítására. Ilyen esetben a szervezőket a változás tényéről (Melyik kategóriában melyik csapat? Ki helyett ki lép be?) értesíteni kell.

Egy csapattag az első forduló előtt elhagyja az iskolát: Lásd előző pont.

Rendkívüli esemény/meg nem engedett segédeszköz használata: Az esetet a jegyzőkönyvben rögzíteni kell és a szervezőket értesíteni kell.

Pontgyezés: Amennyiben két csapat azonos pontszámot ér el, úgy annak a csapatnak az eredményét kell jobbnak tekinteni, amelynek tagjai összesítve rövidebb idő (perc, másodperc) alatt oldották meg a feladatsort. Amennyiben itt sincs különbség a két csapat között, úgy sorsolás dönt a sorrendről.

Technikai problémák: Hozzájuk nem köthető technikai nehézségekből adódó problémákért (nem kapcsolódik az iskolai vagy az otthoni szerver, nem (helyesen) jelenik meg a feladatsor, a rendszer nem küldi be az megoldásokat) a szervezők nem vállalnak felelősséget. Ilyen esetben a versenyző, ill. a csapat eredményét nem lehet figyelembe venni.

Ha egy versenyző a verseny meghirdetett időpontjában nem tud bejelentkezni, lehetőség van rá, hogy az online versennyel párhuzamosan kinyomtatva, papír alapon oldja meg az első forduló feladatait. Ebben az esetben is a nevező iskolának kell biztosítani a felügyeletet, a jegyzőkönyvben ezt rögzíteni kell. A papír alapon megoldott feladatsort a versenyszervezők javítják ki.

Második forduló menete:

A második fordulóba jutott csapatoknak egy kreatív feladatot kell megoldaniuk. A verseny szervezői által megadott témában a csapatok egy videót (a koronavírus-helyzet függvényében esetleg egyéb szabadon választott prezentációs technikával készített anyagot) töltenek fel egy a verseny szervezői által meghatározott digitális felületre. A felületre feltöltött digitális anyagokat egy háromfős zsűri értékeli egységes értékelési szempontok alapján. A versenyző csapatok az adott évi versenykiírásban szereplő határidőig kapnak visszajelzést a továbbjutásról és a döntő forduló tudnivalóiról.

Rendkívüli esetek:

Változik a csapatösszetétel: A csapat összetételének megváltoztatására a második fordulóig van lehetőség. Ilyen esetben a szervezőket a változás tényéről (Melyik kategóriában melyik csapat? Ki helyett ki lép be?) értesíteni kell.

Egy csapattag kiesik: A versenyben három fős csapatok vehetnek részt. Két fős csapat nem versenyezhet. Amennyiben egy csapattag kiesik (pl. időközben elhagyja az iskolát), úgy az előző pontban leírtak érvényesek.

Késedelmes leadás/feltöltés: A verseny szervezői a megadott jelentkezési határidő leteltével késedelmes nevezést nem tudnak elfogadni. A feltöltés sikerességéről a csapat automatikus visszajelzést kap. Kérjük, készítsenek egy képernyőfotót az üzenetről, melyen jól látszik az aktuális dátum és időpont is.

Harmadik forduló menete:

A döntő fordulóra az egyes kategóriákban a 7-7 csapat kerül. A végeredmény a döntőbe került csapatok az második fordulóból hozott és a döntőben szerzett eredményeinek/pontszámainak összesítése alapján alakul ki.

A szóbeli forduló során az adott évben meghirdetett témakörhöz kapcsolódva a tanulók beszédprodukcióját, hallott szövegértési képességét, interaktív feladatokban alkalmazott kommunikációs stratégiáit, nyelvhasználatát vizsgáljuk változatos, a tanuló élethelyzeteiben előforduló tartalmak alapján.

A döntő több fordulóból áll:

1. A csapatok egy előzetesen kapott feladatot prezentálnak.
2. Villámfeladatok
3. Szituációs helyzetszimulációk

A csapatok sorrendjét a szervezők kisorsolják, a döntő napján minden lépésnél ez a kisorsolt sorrend érvényes.

A döntőben minden kategóriában háromfős neves szakmai zsűri értékeli a szóbeli feladatmegoldásokat.

A döntő forduló lebonyolításának helyszíne a Magyarországi Német Általános Művelődési Központ (Baja, Duna utca 33). Amennyiben az egészségügyi helyzet nem teszi lehetővé a döntő helyszíni lebonyolítását, úgy a zárófordulóra online formában kerül sor.

Rendkívüli esetek:

Változik a csapatösszetétel: A csapat összetételének megváltoztatására a második fordulóig van lehetőség. A döntő fordulóra már nincs lehetőség a csapat összetételének megváltoztatására.

Egy csapattag kiesik/megbetegszik: A versenyben három fős csapatok vehetnek részt. Két fős csapat nem versenyezhet. Amennyiben egy csapattag kiesik (pl. időközben elhagyja az iskolát, vagy váratlanul megbetegszik),

A csapat késve érkezik meg a döntő helyszínére: A verseny szervezői igyekeznek figyelembe venni a csapatok utazásának időtartamát. Amennyiben egy csapat nem tud időben megérkezni a megnyitóra, úgy a szervezők a csapatot hátra sorolják a prezentációk sorrendjében.

A verseny értékelése:

Az első (online) fordulóban a feladatsort automatikusan számítógép értékeli. A három csapattag által elért pontszámok összeadódnak, minden kategóriában a 20 legmagasabb összesített pontszámot elért csapat jut tovább a második fordulóra. Amennyiben két csapat azonos pontszámot ér el, úgy annak a csapatnak az eredményét kell jobbnak tekinteni, amelynek tagjai összesítve rövidebb idő (perc, másodperc) alatt oldották meg a feladatsort. Amennyiben itt sincs különbség a két csapat között, úgy sorsolás dönt a sorrendről. A továbbjutott csapatok a továbbjutás tényéről, valamint a következő forduló feladatáról értesítést kap.

A második fordulóban beküldött prezentációkat egy háromfős zsűri értékeli egymástól függetlenül adott szempontok alapján. A verseny szervezőbizottságának tagjai nem lehetnek zsűritagok abban a kategóriában, amelyben saját diákjaik is érintettek. Az egyes kategóriákban 1-1 fő mindenképp más iskolában dolgozó kolléga. Az elérhető legmagasabb pontszám ebben a fordulóban 180 pont. Amennyiben több csapat azonos pontszámot ér el, úgy a prezentáció beküldésének sorrendje dönt a helyezésekről.

A harmadik fordulóban a csapatoknak két egymástól független szóbeli feladatot és főleg írásos „villámfeladatokat” kell megoldaniuk. A villámfeladatokat megoldókulcs alapján a verseny szervezői javítják. A villámfeladatok megoldására 80 pont szerezhető. A szóbeli feladatokat egymástól függetlenül a zsűritagok értékelik, a két feladatért összesen 140 pont szerezhető.

A verseny döntő értékelésében összesen 400 pont szerezhető. Pontegyenlőség esetét az adott kategória zsűrije dönt a helyezésekről.

A verseny díjazása:

Díjazásban csak a döntő résztvevői részesülnek.

Az egyes kategóriák győztesei és felkészítő tanáruk fejenként 25.000,- Ft értékű ajándékutalványt kapnak.

Az egyes kategóriák győztesei és felkészítő tanáruk fejenként 20.000,- Ft értékű ajándékutalványt kapnak

Az egyes kategóriák győztesei és felkészítő tanáruk fejenként 15.000,- Ft értékű ajándékutalványt kapnak

A többi döntő fordulóba jutott diák és felkészítő tanáraik ajándécsomagot kapnak.

Amennyiben egy felkészítő tanárnak több csapata is döntőbe jutott, úgy a felkészítő mindössze egy ajándécsomagra jogosult.

Kapcsolattartás:

A versennyel kapcsolatos információk (versenykiírás, egyes fordulók eredményei, korábbi feladatok) a <https://mnamk.hu/orszag-os-nemet-verseny> oldalon található.

A verseny szervezői a csapatokkal a felkészítő tanár regisztráció során megadott elektronikus postacímén tartja a kapcsolatot. A szervezők a versenyzőknek közvetlenül üzenetet nem küldenek.